Banco de Dados Pokémon – Por Arthur Torquato.

**Descrição do Projeto**

Este projeto tem como objetivo criar um banco de dados para organizar e relacionar informações sobre Pokémons da primeira geração, Times de Pokémons e seus Treinadores. O banco de dados é projetado para ser eficiente, relacional e fácil de expandir, armazenando detalhes de atributos, habilidades e relações de pertencimento de cada Pokémon em times controlados por treinadores, um banco de dados feito para ser utilizado em sites e aplicativos de jogos.

**Ramo atuante**

-Atuando na área de jogos, mas obviamente focado na franquia de Pokemon VGC, apresentando os principais dados e status dos pokémons. Um database muito útil para jogadores competitivos e Progamadores.

**Explicação básica sobre Pokémon:**

Pokemons são monstros de bolso que são usados para cuidar ou batalhar com eles. Cada pokémon possui seus status, que são números que dizem se o quão forte o pokémon é na parte ofensiva ou defensiva, além disso temos as tipagens(exemplo: Pikachu é do tipo elétrico), cada pokémon tem 1 ou 2 tipagens(Charizard por exemplo tem dois tipos: Fogo e Voador) essas tipagens ajudam dizer as vantagens e fraquezas entre outros pokémon de diferentes tipos

**Dados principais:**

* Nomes dos pokémons;
* Status dos pokémons;
* Treinadores: Nome, idade e região
* Equipes(times): Cada treinador pode ter um ou mais equipes de 1 a 6 pokémons nela;